



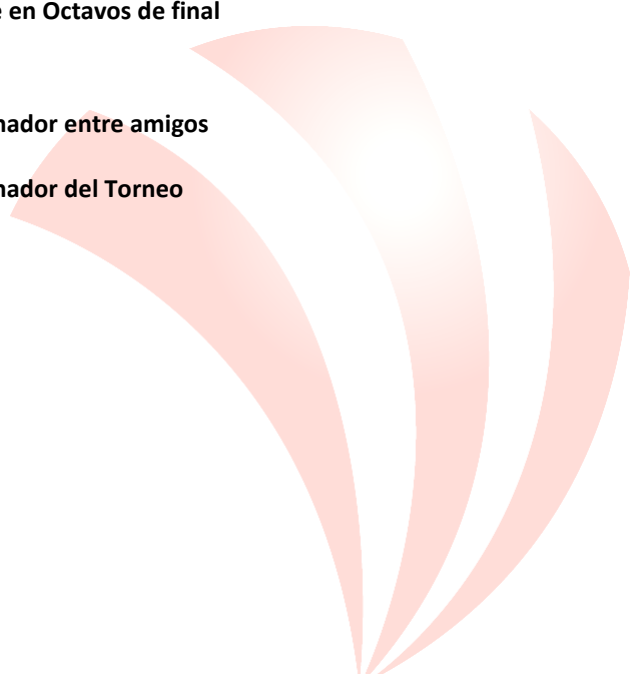
## Reglamento Prodebook



# Índice

---

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Quién está habilitado para jugar</b>                    | <b>4</b>  |
| <b>Cuáles son las restricciones para efectuar apuestas</b> | <b>4</b>  |
| <b>Definición de resultados de partidos</b>                | <b>4</b>  |
| <b>Como se asigna el puntaje</b>                           | <b>5</b>  |
| Ejemplos   | 6         |
| <b>Como se asigna el puntaje en Octavos de final</b>       | <b>7</b>  |
| Ejemplos   | 8         |
| <b>Como se determina el Ganador entre amigos</b>           | <b>10</b> |
| <b>Como se determina el Ganador del Torneo</b>             | <b>10</b> |
| <b>Premios</b>   | <b>10</b> |



## Quién está habilitado para jugar

Para jugar al **Prodebook** no hay restricciones de edad (salvo las propias de Facebook), sexo, religión, ni ninguna otra que se te pueda ocurrir.

Todos los usuarios de Facebook, que deseen jugar a **Prodebook**, pueden hacerlo, el único requisito es ser usuario de Facebook y tener ganas de divertirse.

El personal de Maypun y sus familiares podrán participar del juego pero no serán tenidos en cuenta para la adjudicación de premios.

## Cuáles son las restricciones para efectuar apuestas

En **Prodebook** podrás efectuar tus apuestas hasta la fecha y hora de comienzo del partido. De esta manera, podrás tener en cuenta los cambios de último momento que pueden surgir en los equipos. Esta es la única restricción para efectuar tus apuestas.

## Definición de resultados de partidos

Los resultados de los partidos se registrarán por los datos oficiales de FIFA.

En las etapas del campeonato, en los que se defina el partido por penales, para **Prodebook** se considerará empate.

## Como se asigna el puntaje



El puntaje en **Prodebook** se asigna de la siguiente forma:

Resultado correcto

Si acertás el equipo ganador del partido o el empate, se te suman **dos puntos** en tu cuenta.

Cantidad de goles acertados:

Si acertás la cantidad de goles de alguno de los equipos se te suma **un punto** en tu cuenta.

Si acertás los goles de ambos equipos se te suman **dos puntos** en tu cuenta.

Diferencia de dos o más goles:

Si tu apuesta tiene una diferencia de gol entre ambos equipos de 2 o más goles, y el resultado final del partido es por una diferencia de 2 o más goles a favor del equipo que elegiste como ganador, se te suma un punto en tu cuenta.

## Ejemplos

### Tu apuesta es ARGENTINA 3 - NIGERIA 0

Resultado del Partido (1): ARGENTINA 3 - NIGERIA 0

Se sumarán en tu cuenta **5 puntos:**

2 por acertar el resultado

1 por acertar los goles de Argentina

1 por acertar los goles de Nigeria

1 por acertar un resultado con diferencia de goles de 2 o más.

Resultado del Partido (2): ARGENTINA 3 - NIGERIA 1

Se sumarán en tu cuenta **4 puntos:**

2 por acertar el resultado

1 por acertar los goles de Argentina

1 por acertar un resultado con diferencia de goles de 2 o más.

Resultado del Partido (3): ARGENTINA 1 - NIGERIA 0

Se sumarán en tu cuenta **3 puntos:**

2 por acertar el resultado

1 por acertar los goles de Nigeria

Resultado del Partido (4): ARGENTINA 2 - NIGERIA 1

Se sumarán en tu cuenta **2 puntos:**

2 por acertar el resultado

Resultado del Partido (5): ARGENTINA 3 - NIGERIA 4

Se sumarán en tu cuenta **1 punto:**

1 por acertar los goles de Argentina

## Como se asigna el puntaje en Octavos de final

A continuación se detallan los cambios en la asignación de puntos para las rondas a partir de los Octavos de Final.



Para **Prodebook** el partido finaliza a los 90 o a los 120 minutos de juego.

A partir de los octavos de final deberás definir si tu pronóstico es para los 90 minutos de juego, o apuestas a que habrá tiempo suplementario (120 minutos).

**Prodebook** te premiará con un BONUS extra de **2 puntos**, si apuestas a que hay tiempo suplementario y efectivamente el partido llega a tiempo suplementario (se adicionan **2 puntos** porque se asume que acertaste un resultado de empate a los 90 minutos) independientemente del resultado final del partido.

De esta forma podrás acceder a un máximo de **7 puntos** en un partido.

El tiempo suplementario (**2 puntos**), el resultado del partido (**2 puntos**), los goles de ambos equipos (**2 puntos**) y la diferencia de 2 o más goles a favor del equipo que elegiste como ganador (**1 punto**).

Pero **cuidado**, si apuestas por ejemplo 2 a 1 a favor de Argentina en los 120 minutos, y el partido finaliza 2 a 1 a favor de Argentina en los 90 minutos, se te dará por acertado

solamente los goles de ambos equipos pero no el resultado, ya que implícitamente apostaste a un empate a los 90.

**Prodebook** considerará el resultado al momento en que vos apostaste (90 o 120 minutos).

El método que se aplica para otorgar los puntos es el siguiente:

- Si apostaste a los **90 minutos**, se toma el resultado del partido a los 90 minutos y se asigna el puntaje con el mismo criterio que se utilizó en la etapa anterior del torneo.
- Si apostaste a los **120 minutos** y el partido va a tiempo suplementario, se toma el resultado a los 120 minutos, se calculan los puntos con el criterio de las etapas anteriores y **adicionalmente** se te suman dos puntos porque **Prodebook** considera que acertaste un empate a los 90 minutos.
- Si apostaste a los **120 minutos** y el partido finaliza a los 90 minutos, **Prodebook** no te otorgará puntos por acierto en el resultado, solo te otorgará puntos en caso de acierto de los goles de uno o los dos equipos y de la diferencia de goles igual o mayor a 2. Esto es porque se asume que si apostaste a que el partido finalizaba en los 120 minutos pronosticaste un empate a los 90.

## Ejemplos

Tu apuesta ARGENTINA 1 - MEXICO 0, a los 90 minutos

Resultado del Partido (1): ARGENTINA 1 - MEXICO 0, a los 90 minutos

Se sumarán en tu cuenta **4 puntos**:

- 2 por acertar el resultado a los 90 minutos
- 1 por acertar el gol de México a los 90 minutos
- 1 por acertar el gol de Argentina a los 90 minutos

Resultado del Partido (2): ARGENTINA 0 - MEXICO 0, a los 90 minutos y ARGENTINA 1 - MEXICO 0 luego del tiempo suplementario

Se sumarán en tu cuenta **1 punto**:

- 1 por acertar el gol de México a los 90 minutos
- No se otorgan puntos por el acierto del resultado porque se produjo en tiempo suplementario y apostaste a los 90 minutos.

Tu apuesta ARGENTINA 1 - MEXICO 0, a los 120 minutos

Resultado del Partido (3): ARGENTINA 0 - MEXICO 0, a los 90 minutos y ARGENTINA 1 - MEXICO 0 a los 120 minutos

Se sumarán en tu cuenta **6 puntos**:

- 2 por acertar el resultado a los 120 minutos
- 1 por acertar el gol de México a los 120 minutos
- 1 por acertar el gol de Argentina a los 120 minutos
- 2 por acertar el empate a los 90 minutos

Resultado del Partido (4): ARGENTINA 1- MEXICO 0, a los 90 minutos

Se sumarán en tu cuenta **2 puntos**:

- 2 por acertar la cantidad de goles de México y Argentina
- No se otorgan puntos por el acierto del resultado porque se produjo en los 90 minutos y apostaste a los 120 minutos (se asume que apostaste empate para los 90 minutos).

Tu apuesta ARGENTINA 2 - MEXICO 0, a los 120 minutos

Resultado del Partido (5): ARGENTINA 0 - MEXICO 0, a los 90 minutos y ARGENTINA 2 - MEXICO 0 a los 120 minutos

Se sumarán en tu cuenta **7 puntos**:

- 2 por acertar el resultado a los 120 minutos
- 1 por acertar el gol de México a los 120 minutos
- 1 por acertar el gol de Argentina a los 120 minutos
- 2 por acertar el empate a los 90 minutos
- 1 por acertar la diferencia de 2 o más goles

Resultado del Partido (6): ARGENTINA 2- MEXICO 0, a los 90 minutos

Se sumarán en tu cuenta **3 puntos**:

- 1 por acertar el gol de México a los 90 minutos
- 1 por acertar el gol de Argentina a los 90 minutos
- 1 por acertar la diferencia de 2 o más goles a los 90 minutos
- No se otorgan puntos por el acierto del resultado porque se produjo en los 90 minutos y apostaste a los 120 minutos (se asume que apostaste empate para los 90 minutos).

Como te hemos mostrado en los ejemplos anteriores, la asignación de puntos por partido acertado, goles de los equipos y diferencia de 2 o más goles, se mantiene como en la ronda anterior.

## Como se determina el Ganador entre amigos

El ganador entre todos tus amigos que participan de Prodebook, se determina en función de la cantidad de puntos acumulados.

El participante entre tus amigos que haya acumulado mayor cantidad de puntos en una fecha, será el Ganador de la fecha.

El participante entre tus amigos que haya acumulado mayor cantidad de puntos en las fechas que se llevan jugadas, será el Ganador parcial del acumulado de fechas jugadas.

El participante entre tus amigos que haya acumulado mayor cantidad de puntos en el total del torneo será el Ganador del Torneo de amigos.

## Como se determina el Ganador del Torneo

El participante de **Prodebook**, que haya acumulado más puntos en una fecha, será el **Ganador de la Fecha**.

El participante de **Prodebook**, que haya acumulado más puntos en las fechas que se llevan jugadas, será el **Ganador parcial de torneo**.

El participante de **Prodebook**, que haya acumulado mayor cantidad de puntos en el total del torneo, será el **Ganador total del Torneo**.

## Premios

Al finalizar el torneo mundial de Sudáfrica se entregarán premios a los ganadores del Torneo. Estos premios se irán informando en el transcurso del Campeonato Mundial y se irán comunicando en la página de **Prodebook**.